

Paiement par CinetPay

license MIT

CinetPay

Ce package vous permet d'invoquer le **guichet de paiement de CinetPay**, effectuer un paiement et attendre le statut du paiement initié à la seconde près après la fin du paiement

Les étapes

L'utilisation du package est la plus simple possible, dans son utilisation, il s'agit d'invoquer celui-ci avec :

- Les paramètres d'initialisation du guichet
- Les données relatives au paiement
- Le callback d'attente du retour de paiement
- Le callback d'écoute d'erreur d'exécution

Les prérequis

Quelques prérequis sont nécessaires pour faire fonctionner correctement le package.

- **Android**
 - Ajouter les permissions suivantes dans le fichier ***android/app/src/main/AndroidManifest.xml***

```
<application
    ...
    android:usesCleartextTraffic="true">
    ...
</application>
...
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

- Modifier la version du ***minSdkVersion*** dans le fichier ***_android/app/src/build.gradle***

```
minSdkVersion 17
```

- **IOS**

- Ajouter la permission suivante dans le fichier **ios/Runner/Info.plist**

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
  <key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
  <true/>
</dict>
```

Initialisation du guichet

Pour fonctionner, le guichet doit impérativement recevoir des données telles que :

- **apikey** | L'identifiant du marchand | Chaîne de caractère | **Obligatoire**
- **site_id** | L'identifiant du service | Entier | **Obligatoire**
- **notify_url** | URL de notification de paiement valide | URL | **Obligatoire**

Données du paiement

Pour effectuer le paiement, certaines données devront-êtré sousmises pour préparer le guichet. Ainsi, on a :

- **amount** | Montant du paiement (**>= 100 XOF**) | Entier | **Obligatoire**
- **currency** | Devise du paiement (**XOF - XAF - CDN - GNF - USD**) | Chaîne de caractère | **Obligatoire**
- **transaction_id** | L'identifiant de la transaction. Elle doit-êtré unique, pour chaque transaction | Chaîne de caractère | **Obligatoire**
- **description** | La description de votre paiement | Chaîne de caractère | **Obligatoire**
- **channels** | L'univers de paiement. Peut êtré : **ALL - MOBILE_MONEY - CREDIT_CARD - WALLET**. Par défaut : **'ALL'** Toute combinaison est applicable à en séparant par une virgule : **'MOBILE_MONEY, WALLET'** | Chaîne de caractère | Facultatif
- **metadata** | | Chaîne de caractère | Facultatif
- **customer_name** | Nom de l'acheteur * | Chaîne de caractère | Facultatif
- **customer_surname** | Prénoms de l'acheteur * | Chaîne de caractère | Facultatif
- **customer_email** | Adresse email de l'acheteur * | Chaîne de caractère | Facultatif
- **customer_phone_number** | Numéro de téléphone de l'acheteur * | Chaîne de caractère
- **customer_city** | Ville de l'acheteur * | Chaîne de caractère | Facultatif
- **customer_country** | Pays de l'acheteur. Code ISO2 du pays (CI => Côte-d'Ivoire). * | Chaîne de caractère | Facultatif
- **customer_state** | Etat de l'acheteur (Lorsque USA est utilisé comme pays) * | Chaîne de caractère | Facultatif
- **customer_zip_code** | Code postal de l'acheteur * | Chaîne de caractère | Facultatif

NB : * Obligatoire si utilisation de l'univers bancaire (CREDIT_CARD)

Callback de retour de paiement

Lorsque le paiement est enclenché, le package reste en attente du statut final du paiement-ci. Ainsi, à la fin du paiement le package reçoit le statut, qu'il le transmet au travers du callback qui sera défini. Le format de retour attendu est le suivant :

- **amount** | Montant du paiement | Entier
- **currency** | Devise du paiement | Chaîne de caractère
- **status** | Statut du paiement (**ACCEPTED** ou **REFUSED**) | Chaîne de caractère
- **payment_method** | Moyen du paiement | Chaîne de caractère
- **description** | La description de votre paiement | Chaîne de caractère
- **metadata** | Chaîne de caractère
- **operator_id** | L'identifiant du paiement de l'opérateur | Chaîne de caractère
- **payment_date** | La date du paiement | Chaîne de caractère

Callback d'erreur de traitement

Lors du traitement, il peut survenir certains types d'erreurs telles que, *certaines paramètres pour le paiement manquantes*. Le format de retour attendu est le suivant :


- **message** | Chaîne de caractère
- **description** | Chaîne de caractère



Utilisation du package

En résumé, le package s'utilise par le biais d'un appel appel widget :

```
CinetPayCheckout(  
  title: 'Guichet de paiement',  
  configData: <String, dynamic> {  
    'apikey': 'YOUR_API_KEY',  
    'site_id': YOUR_SITE_ID,  
    'notify_url': 'https://mondomaine.com/notify/'  
  },  
  paymentData: <String, dynamic> {  
    'transaction_id': 'YOUR_TRANSACTION_ID',  
    'amount': 100,  
    'currency': 'XOF',  
    'channels': 'ALL',  
    'description': 'Test de paiement'  
  },  
  waitResponse: (response) {  
    print(response);  
  },  
  onError: (error) {  
    print(error);  
  },  
);
```

 **Guichet CinetPay**


CinetPay


CinetPay Demo

100 XOF


FR ▼

Payer avec





Mobile money


Wallet


Numéro de téléphone

 +225 ▼

01 23 45 67 89



Payer 100 XOF

 Sécurisé par **CinetPay**



😊 Auteur

Agbetogor Germain (@Germinator)